



リベル (Liber) とは

「生産と豊穡」を司る、古代ローマ神の名前です。  
穀物が豊かに実るように、豊かな発想でクリエイティブなエンタテインメント作品を生み出したいと思い名付けました。

|         |                                            |        |                    |
|---------|--------------------------------------------|--------|--------------------|
| 会 社 名   | 株式会社リベル・エンタテインメント Liber Entertainment Inc. |        |                    |
| 設 立     | 2006年9月26日                                 |        |                    |
| 資 本 金   | 99,600,000円                                |        |                    |
| 決 算 期   | 12月31日 (年1回)                               |        |                    |
| 社 員 数   | 106名 (2024年12月末)                           |        |                    |
| 役 員     | 代表取締役                                      | 林田 浩太郎 | Kotaro Hayashida   |
|         | 取締役                                        | 長嶋 貴之  | Takayuki Nagashima |
|         | 取締役                                        | 三宅 朝広  | Tomohiro Miyake    |
|         | 監査役                                        | 田名網 一嘉 | Kazuyoshi Tanaami  |
| 所 在 地   | 〒101-0047<br>東京都千代田区内神田3-6-2 アーバンネット神田ビル9階 |        |                    |
| 加 盟 団 体 | 一般社団法人 コンピュータエンターテインメント協会 (略称:CESA)        |        |                    |
|         | 一般社団法人 日本2.5次元ミュージカル協会                     |        |                    |



|               |                                                                 |
|---------------|-----------------------------------------------------------------|
| 2006年 9月 26日  | 株式会社リベル・エンタテインメント<br>(旧社名 株式会社プラウド・エンタテインメント) 設立<br>(本社:東京都渋谷区) |
| 2012年 3月 2日   | 本社を東京都千代田区に移転                                                   |
| 2012年 3月 8日   | 商号を株式会社リベル・エンタテインメントへ変更                                         |
| 2015年 6月 1日   | 株式交換により株式会社アエリアの完全子会社化                                          |
| 2015年 6月 26日  | 恋愛リズムアドベンチャー『アイ★チュウ』リリース                                        |
| 2017年 1月 27日  | イケメン役者育成ゲーム『A3!(エースリー)』リリース                                     |
| 2017年 9月 1日   | 本格海戦ゲーム『蒼焰の艦隊』リリース                                              |
| 2018年 6月 4日   | 本社を東京都港区に移転                                                     |
| 2019年 10月 25日 | 次世代声優育成ゲーム『CUE!(キュー)』リリース                                       |
| 2020年 4月 30日  | 星のようにきらめくアイドル育成ゲーム<br>『アイ★チュウ ÉtoileStage』リリース                  |
| 2021年 4月 1日   | 本社を東京都渋谷区に移転                                                    |
| 2022年 7月 1日   | 本社を東京都千代田区に移転                                                   |
| 2024年 5月 23日  | 近未来おもてなしアドベンチャー<br>『18TRIP(エイティーントリップ)』リリース                     |



『A3!』は劇団の主宰兼『総監督』となり、イケメン劇団員たちをキャスティングして青春ストーリーが楽しめるイケメン役者育成ゲーム。メインストーリーは豪華声優陣によるフルボイス。春組、夏組、秋組、冬組に所属するまだ“つぼみ”状態のイケメン役者たちを小劇場の舞台上で満開に咲かせよう!

- カテゴリー：イケメン役者育成ゲーム
- 配信開始日：2017年1月27日
- 価格：基本プレイ無料(一部アイテム課金制)
- 対応OS：iOS / Android
- 公式サイト：www.a3-liber.jp



近未来おもてなしアドベンチャー

# 『18TRIP(エイティーントリップ)』



『18TRIP(エイティーントリップ)』は近未来の横浜「HAMA18区」を舞台に、旅をテーマに展開される“おもてなしアドベンチャー”ゲームです。かつて国内有数の観光地だったにもかかわらず、厳しい状態に追い込まれている「HAMA18区」。そんなHAMAで生まれ育った主人公は、幼なじみの大黒 可不可に巻き込まれるまま観光業立て直しのため、旅行会社「HAMAツアーズ」に「主任」として入社。個性豊かな各区長とともにパッケージツアーを企画し、観光業の立て直しをはかりましょう！

- カテゴリー：近未来おもてなしアドベンチャー
- 配信開始日：2024年5月23日
- 価格：基本プレイ無料(一部アイテム課金制)
- 対応OS：iOS / Android
- 公式サイト：18trip.jp





Z旗を掲げよ!  
日本発本格海戦ゲーム!

『蒼焰の艦隊』は軍艦をはじめとしたミリタリーファンはもちろん、本格SLGが好きな方も熱中できる要素が満載の日本発本格海戦ゲーム。プレイヤーは「蒼焰艦隊」の総司令官として、「影の艦隊」と戦い、勝利を導こう!

- カテゴリー：本格海戦ゲーム
- 配信開始日：2017年9月1日
- 価格：基本プレイ無料(一部アイテム課金制)
- 対応OS：iOS / Android / Windows(PCのみ)
- 公式サイト：[www.soenkantai.com](http://www.soenkantai.com)





『アイ★チュウ』はプレイヤーが教師兼プロデューサーとなって、9ユニット、総勢32人の個性豊かなアイドルの卵「アイチュウ」を一人前のアイドルに育成していくリズムゲーム×女性向け恋愛ゲーム。好感度100%を目指して、アイドルを育成しよう！

- カテゴリー：恋愛リズムアドベンチャー
- 配信開始日：Android：2015年6月26日  
iOS：2015年7月3日
- 価格：基本プレイ無料(一部アイテム課金制)
- 対応OS：iOS / Android ※サービス終了
- 公式サイト：[www.i-chu.jp](http://www.i-chu.jp)



信じる強さをくれたのは、  
あなたの声でした。



『CUE!』は新人声優のマネージャーとなり、小さな声優事務所を舞台に彼女たちの奮闘ストーリーが楽しめる次世代声優育成ゲームです。全編ストーリーは新人女性声優陣によるフルボイス。新人女性声優を起用し、ゲームの展開とともに声優の育成も進めていく、次元の垣根を超えた展開をしていきます。声優のタマゴたちを一人前の声優に育て上げよう！

- カテゴリー：次世代声優育成ゲーム
- 配信開始日：2019年10月25日
- 価格：基本プレイ無料(一部アイテム課金制)
- 対応OS：iOS / Android ※サービス終了
- 公式サイト：[www.cue-liber.jp](http://www.cue-liber.jp)





## 音楽展開

ゲームにおいて必要不可欠な音楽を、大手レコード会社の協力のもと、良質な楽曲制作を展開。中でも『A3!』の主題歌シングル「MANKAI☆開花宣言」(株式会社ポニーキャニオンと共同原盤)は、オリコンデイリーランキング1位、さらには日本レコード協会よりゴールドディスクに認定されるなど、ゲームにとどまらないヒットを生み出しています。



© Liber Entertainment Inc. All Rights Reserved.  
© I★Chu the stage 2019



© Liber Entertainment Inc. All Rights Reserved.  
© MANKAI STAGE「A3!」製作委員会

## 2.5次元舞台展開

近年大きな注目を集めている2.5次元舞台において、積極的な展開を進めています。画面内で展開されるゲームの世界観をよりリアルな「ライブエンターテインメント体験」として、多くのお客様にお楽しみいただいています。また、一般社団法人日本2.5次元ミュージカル協会にも加盟し、業界の拡大や認知向上にも努めています。

弊社では  
ゲームの開発のみにとどまらず、  
生み出した作品の自社IP  
(知的財産: Intellectual Property)を  
軸に、様々なパートナー企業と組んで  
音楽や書籍、さらには2.5次元演劇舞台や  
大規模イベントといった、幅広い  
分野でのメディアミックス展開も  
積極的に行っています。

## アニメ展開

ゲームから生み出された世界をさらに大きく広げるべく、『アイ★チュウ』、『A3!』、『CUE!』ではアニメ展開も積極的に行っています。また、拡大する世界のアニメ市場に向け、パートナー企業を通じてグローバルな配信も行っています。



©Liber Entertainment Inc.  
/ エルドール広報課



©A3! ANIMATION PROJECT



© CUE! Animation Project

## イベント展開

各コンテンツのキャラクターを演じる人気声優によるファンミーティングや、ライブイベント、さらには大型フェスイベントも多数開催しており、多くの動員数を記録しています。また、弊社によるイベントだけでなく、様々な企業様とのコラボレーションを通じたイベント等も展開しています。



## グッズ展開

自社で生み出した多数のキャラクターをIPとして活用し、全国の手軽グッズチェーン店やコンビニエンスストアなどを通じて、ライセンス展開を行っています。またグッズだけでなく、飲食店とのコラボ展開やゲームセンターでの展開、カラオケ店での楽曲配信なども行っています。

